

Tvorba inovativních digitálních vzdělávacích zdrojů



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Grantový projekt, reg. č.:	CZ.02.3.68/0.0/0.0/18_067/0012276
Název programu:	Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání
Číslo výzvy:	02_18_067
Název výzvy:	Implementace strategie digitálního vzdělávání II
Číslo prioritní osy:	PO 3
Název prioritní osy:	Rovný přístup ke kvalitnímu předškolnímu, primárnímu a sekundárnímu vzdělávání
Číslo investiční priority:	IP 1
Název investiční priority:	Omezování a prevence předčasného ukončení školní docházky a podpora rovného přístupu ke kvalitním programům předškolního rozvoje, k primárnímu a sekundárnímu vzdělávání, možnostem formálního a neformálního vzdělávání, které umožňuje zpětné začlenění do procesu vzdělávání a odborné přípravy
Číslo specifického cíle:	SC 1, SC 2 a SC 3
Název specifického cíle:	Zvýšení kvality předškolního vzdělávání včetně usnadnění přechodu dětí na ZŠ Zlepšení kvality vzdělávání a výsledků žáků v klíčových kompetencích Zvýšení kvality vzdělávání a odborné přípravy včetně posílení jejich relevance pro trh práce
Datum zahájení:	01. 01. 2020
Datum ukončení:	31. 12. 2022

Záměrem projektu je rozvoj a zkvalitnění digitálního vzdělávání, inforatického myšlení a digitální gramotnosti dětí a žáků, které zajistí každému jedinci výstavbu digitálními kompetencemi. Toho bude dosaženo pomocí tvorby a zpřístupnění zcela nových inovativních digitálních vzdělávacích zdrojů s interaktivním vzdělávacím obsahem a s metodickými příručkami pro pedagogické pracovníky (vhodných i pro studenty VŠ - budoucí pedagogické pracovníky).

Inovativnost řešení projektu je zabezpečena i formou ojedinělé elektronické platformy DVZ, která je průběžně vyvíjena specialisty z oblastí pedagogiky, knihovnictví, nakladatelství a vývoje softwaru. Zajišťuje jak otevřenost vzdělávacích zdrojů (anglicky: OER - Open Educational Resources), tak rovněž zabezpečení zdrojových médií a multiplatformní distribuci (iOS, Android, WIN) v režimech online či offline. Kromě standardních uživatelských nástrojů (změna barvy pozadí, fontu a velikosti písma, podtrhávání, tvorby výpisků, sdílení poznámek, citací apod.) nabízí i rozšířené funkce dle metodiky Blind Friendly Web 2.3. a přísně dodržuje platné normy v oblasti programování v podobě přístupného webu, pravidel pro validní zdrojový kód webu a kódovacích standardů.