
Podmínky přijímacího řízení

Podmínky přijímacího řízení

Písemná zkouška má 3 části:

- 1) Zkouška z 1. oboru max. 30 b.
 - 2) Zkouška z 2. oboru max. 30 b.
 - 3) Písemná zkouška z pedagogicko-psychologické přípravy, max. 30 b.
- Celkem max. 90 b.

Informační a komunikační technologie

Přijímací zkouška má praktickou formu. Svým pojetím je orientována na práci s daty textové a číselné povahy, tvorbu a úpravu grafiky a multimédií, algoritmicizaci a programování, databáze a design webových stránek. Přijímací zkouška ověřuje znalosti a dovednosti uchazečů z oblasti architektury výpočetních systémů, programového vybavení počítačů, datových a přenosových sítí, služeb a stavebních prvků počítačových sítí, databázových a informačních systémů, zpracování a prezentaci textových, číselných a grafických dat, vývoje základních programových konstrukcí, zpracování a tvorby multimediálních aplikací.

Maximální počet je 30 bodů. Délka trvání testu je 75 min.

Test pedagogicko-psychologické přípravy trvá 30 minut.

Písemná zkouška prověřuje znalosti z pedagogiky a psychologie na úrovni výstupních požadavků pro bakalářské studium. Vychází z obsahu dílčích disciplín, které tvoří studijní plán Pedagogicko-psychologické přípravy ve studijním programu Specializace v pedagogice v aktuálním akademickém roce (dostupný na [\(web\)](#)).

Písemný test je tvořen otázkami z pedagogiky a psychologie. Kromě základních znalostí (terminologie, poznatky) jde i o schopnost aplikovat teoretické znalosti do řešení modelových situací v pedagogické praxi.

Podmínky přijetí

- a) dodání úředně ověřené kopie dokladu o ukončení bakalářského studijního programu,
- b) složení přijímací zkoušky, získání min. 1 bodu z každé části a dosažení počtu bodů stanovených děkanem k přijetí

Doporučená literatura

Vysokoškolské učebnice nebo učební texty a materiály s tématy: práce s daty textové a číselné povahy, tvorba a úprava grafiky a multimédií, algoritmicizace a programování, databáze a design webových stránek, architektura výpočetních systémů, programové vybavení počítačů, datové a přenosové sítě, služby a stavební prvky počítačových sítí, databázové systémy, zpracování a prezentace textových, číselných a grafických dat, vývoj programových konstrukcí, zpracování a tvorba multimediálních aplikací. Z publikací lze uvést například:

BROOKSHEAR, G. *Informatika*. Brno: Computer Press, 2013.
CASTRO, E., HYSLOP, B. *HTML5 a CSS3*. Praha: COMPUTER PRESS, 2012.
HASHIMOTO, A., CLAYTON, M. *Velká kniha digitální grafiky a designu*. Brno: Computer Press, 2009.
SÝKOROVÁ, K. *ECDL*. Brno: Computer Press, 2012.
RAY, D. S., RAY, E. J. *Unix, podrobný průvodce*. Praha: Grada, 2009.
VIRIUS, M. *Základy algoritmicizace*. Praha: ČVUT, 2008.
VIRIUS, M. *Jazyky C a C++*. Praha: Grada, 2011.
SCHILDT, H. *Java: The Complete Reference*. Oracle Press, 2014.
POKORNÝ, J., VALENTA, M. *Databázové systémy*. Praha: ČVUT, 2013.

Studijní literatura k testu z pedagogicko-psychologické přípravy je dostupná na webových stránkách:

katedry pedagogiky, viz [\(web\)](#)

katedry psychologie, viz [\(web\)](#)

Obecné podmínky přijímacího řízení naleznete zde [\(web\)](#)