

<b>Povinné předměty – oborové – povinné předměty / oborová didaktika, oborová praxe / složka 1b, 4</b>						
Kód předmětu	Název předmětu	rozsah	způsob ověření	počet kreditů	doporučený ročník/semest	rekvizity
OPBI4I041A	Edukační programovací jazyky	1/1	KZ	3	2/LS	P OPBI4I033A
OPBI4I042A	Oborová praxe s reflexí	0/1, 12H	Z	2	2/ZS, LS	P OPBI4I012A
OPBI4I051A	Edukační robotika	1/1	KZ	4	3/ZS	P OPBI4I041A

<b>Celkem kreditů</b>	<b>9</b>
-----------------------	----------

<b>Povinné předměty – oborové – povinné předměty / oborová část / složka 2</b>						
Kód předmětu	Název předmětu	rozsah	způsob ověření	počet kreditů	doporučený ročník/semest	rekvizity
OPBI4I011A	Matematika	1/2	KZ	4	1/ZS	
OPBI4I012A	Informatika	2/1	Zk	4	1/ZS	
OPBI4I013A	Úvod do architektury počítačů	2/0	Zk	4	1/ZS	
OPBI4I021A	Funkce a principy operačních systémů	1/1	KZ	4	1/LS	P OPBI4I013A
OPBI4I022A	Počítačová grafika	2/1	Z+Zk	4	1/LS	P OPBI4I012A
OPBI4I023A	Algoritmizace a programování	1/2	Zk	5	1/LS	P OPBI4I011A
OPBI4I031A	Vývoj webových stránek	1/2	Z+Zk	4	2/ZS	P OPBI4I012A
OPBI4I032A	Počítačové sítě	2/0	KZ	4	2/ZS	P OPBI4I021A
OPBI4I033A	Programování	1/2	Zk	5	2/ZS	P OPBI4I023A
OPBI4I043A	Administrace operačních systémů	1/2	KZ	4	2/LS	P OPBI4I032A
OPBI4I044A	Databázové a informační systémy	2/1	Z+Zk	5	2/LS	P OPBI4I031A
OPBI4I052A	Multimediální systémy	2/1	Z+Zk	5	3/ZS	P OPBI4I022A
OPBI4I061A	Vstupně výstupní komunikace	1/1	KZ	5	3/LS	P OPBI4I051A

<b>Celkem kreditů</b>	<b>57</b>
-----------------------	-----------

<b>Povinně volitelné předměty – povinně volitelné předměty / oborová část / složka 2</b>						
Kód předmětu	Název předmětu	rozsah	způsob ověření	počet kreditů	doporučený ročník/semest	rekvizity
OPBI4I051B	Vývoj a administrace databázových aplikací	1/2	KZ	5	3/ZS	P OPBI4I044A
OPBI4I052B	Tvorba www aplikací	1/2	KZ	5	3/ZS	P OPBI4I044A

<b>Celkem kreditů</b>	<b>5</b>
-----------------------	----------

<b>Doporučené volitelné předměty - pro minor</b>						
Kód předmětu	Název předmětu	rozsah	způsob ověření	počet kreditů	doporučený ročník/semest	rekvizity
OPBI4I101C	Základy informační technologie	0/2	KZ	4	3/LS	
OPBI4I102C	Praktikum z grafického software	0/2	KZ	4	3/LS	P OPBI4I022A

Ad rekvizity: Znak před kódem předmětu **P** = Prerekvizita, **K** = Korekvizita, **Z** = Záměnnost, **N** = Neslučitelnost

Státní zkouška	
OSZB112	Informační a komunikační technologie
OSZB112	Informační a komunikační technologie
	<p>Okruh I: Technické vybavení počítačů (Tematický okruh je zaměřen na teoretické aspekty, funkce a řešení výpočetních systémů, technické vybavení a konstrukci počítačů, specifika jejich jednotlivých částí a související základní principy v oblasti informačních a komunikačních technologií.)</p> <p>Okruh II: Počítačové sítě a operační systémy (Tematický okruh je zaměřen, na aplikační a systémové programové vybavení se zaměřením na osobní počítače a na ověření příslušných vědomostí a kompetencí potřebných pro jejich administraci. Dále se zaměřuje na síťové operační systémy, na teoretické a praktické aspekty datových a přenosových sítí.)</p> <p>Okruh III: Zpracování dat a informací prostředky ICT (Tematický okruh je zaměřen na vztah informací a dat, kódování informací, technologické platformy digitalizace informací včetně konkrétních technických řešení, formáty dat, jejich druhy podle typu kódované informace, přehled základních souborových formátů, kompresi dat a metody komprese.)</p> <p>Okruh IV: Algoritmizace a programování (Paradigmata programování, procedurální a objektový přístup; Program, algoritmus a data; Data, datové typy a datové struktury. Teorie OOP, třídy, objekty, metody, vstupy a výstupy, dědičnost, přístupovým práva, rozhraní, výjimky, vlákna a práce se soubory.)</p> <p>Okruh V: Databázové a informační systémy (Tematický okruh je zaměřen na teoretické a praktické aspekty databázových a informačních systémů, principy a metody analýzy, návrhu, vývoje a využití informačních a databázových systémů a jejich správy.)</p> <p>Okruh VI: Webové technologie (Okruh je orientován na teoretické a praktické aspekty webových technologií, způsoby návrhu a tvorby webových stránek, vývojové nástroje, integraci databázových služeb ve webových systémech a na návrh a tvorbu webového uživatelského a prezentačního rozhraní informačních systémů.)</p>